



X TORNEO DE AJEDREZ INTERCLUBES ESCOLAR CHESS PERÚ In Memoriam Miguel Rodríguez Nivel PRIMARIA

BASES DEL TORNEO 23 DE AGOSTO 2026

I. FINALIDAD.

Fomentar la práctica y difusión del deporte-ciencia entre la niñez, adolescencia, juventud y padres de familia de la comunidad ajedrecista de Lima, así también promover la aparición y descubrimiento de nuevos valores en esta disciplina deportiva.

II. ORGANIZACIÓN

El Torneo es de carácter ABIERTO por EQUIPOS formados por estudiantes de Instituciones Educativas Públicas y Privadas de Lima Metropolitana y zonas aledañas.

El décimo torneo de ajedrez Interclubes Escolar In Memoriam Miguel Rodríguez nivel PRIMARIA, estará organizado por el Club de Ajedrez CHESS PERU.

III. LOCAL DE JUEGO

El local de juego será en las instalaciones del Policlínico "San Juan", Ubicado en la Av. Pedro Miotta 535; esquina con la Av. Vargas Machuca en San Juan de Miraflores. Como referencia el local de juego se encuentra a 1 cuadra del Puente Alipio Ponce de la Panamericana Sur, frente al supermercado Metro.

IV. DE SU REALIZACIÓN

Se realizará el día **DOMINGO 23 de agosto del 2026** desde las 09:00 a.m.

V. PARTICIPANTES

- La participación e inscripción será por EQUIPOS, no hay inscripción individual.
- En el Torneo de **Nivel PRIMARIA** pueden participar estudiantes desde el 1er grado de primaria hasta 6to grado del nivel primaria del 2026.
- Los equipos estarán conformados solo por estudiantes o escolares de Instituciones educativas privadas o públicas. NO es obligatorio que todos los integrantes sean del mismo colegio, academia o club.
- Cada equipo estará integrado por 06 jugadores titulares frente al tablero, dentro de los cuales deberá incluirse, **por lo menos**, un tablero femenino de manera **OBLIGATORIA**. Si el tablero femenino no está presente durante el match, su asiento quedará vacío y perderá por W.O. solo en ese tablero.
- El equipo podrá tener un máximo de 08 jugadores (06 TITULARES y 02 Suplentes), ordenados de tal manera que no pueda variarse el **ORDEN DE FUERZA** propuesto por el entrenador o responsable del equipo, hasta el final del evento.
- Cada institución o club puede presentar los equipos que desee en el torneo, indicando el nombre del responsable, entrenador o delegado que podrá ser también uno de sus jugadores, de cada uno de los equipos; ellos serán los únicos que podrán hacer las consultas o reclamos al cuerpo arbitral.

VI. INSCRIPCIÓN

El costo de las inscripciones es la suma de **S/. 200.00 soles** por CADA EQUIPO, y se abonara en la cuenta de ahorros en soles **VÍA AGENTE BCP N° 194-33438932-0-97 (NO VENTANILLA)** a nombre de Renato Giancarlo Espezúa L, o también al YAPE: 988 377 165 del mismo nombre.

Con la fotografía del voucher del depósito, enviar un mensaje Vía WhatsApp al número de contacto para validar su inscripción en el torneo.

Las inscripciones se realizarán hasta el viernes 21 de agosto hasta las 18:00 p.m.
Para informes y coordinaciones se puede comunicar al teléfono 988 377 165 (Whatsapp)
Después de la fecha límite de registro, los organizadores se reservan el derecho de rechazar o denegar los registros tardíos.
No se aceptarán inscripciones incompletas ni solicitudes individuales.

VII. CRONOGRAMA DE JUEGO

TORNEO NIVEL PRIMARIA:

1ra Ronda: DOMINGO 23 de agosto 09:30 a.m.

2da Ronda: DOMINGO 23 de agosto 10:10 a.m.

3ra Ronda: DOMINGO 23 de agosto 10:50 a.m.

4ta Ronda: DOMINGO 23 de agosto 11:30 a.m.

5ta Ronda: DOMINGO 23 de agosto 12:10 p.m.

6ta Ronda: DOMINGO 23 de agosto 12:50 p.m.

Ceremonia de clausura y entrega de premios: al término de la última ronda de cada torneo.

VIII. RITMO Y SISTEMA DE JUEGO:

El torneo se regirá bajo el sistema suizo a 06 rondas; el ritmo de juego será de 12 minutos más 03 segundos de incremento para cada jugador desde la primera jugada.

Los equipos deben de contar como mínimo con 03 jugadores presentes frente al equipo rival para empezar a disputar el match.

Se considerará las jugadas ilegales con un máximo de 02 (dos) para adjudicar la partida a ganador; **sin incremento de tiempo** al rival en la primera jugada ilegal.

Los puntos de partida asignados para el equipo que descansa o tenga BYE será de 3.5 puntos.

El emparejamiento de cada ronda se realizará considerando los puntos de partida o acumulado

TOLERANCIA:

Los jugadores dispondrán de doce (12) minutos para presentarse a la sala de juego una vez iniciada la ronda, de lo contrario perderá por W.O.

Se utilizará el Programa OFICIAL FIDE SWISS MANAGER, y se publicarán los resultados vía Internet en **www.chess-results.com**

IX. RESULTADO Y SISTEMA DE DESEMPATE:

El equipo que sume más puntos será el campeón del torneo, los demás equipos serán ordenados con el mismo criterio en forma descendente para determinar las posiciones finales

Para el torneo SUIZO POR EQUIPOS el sistema de desempate es el siguiente.

1.- Puntos de match (3 Victoria, 1 empate, 0 derrota)

2.- Puntos (Puntos de partida).

3.- Bucholz (Suma de puntos de los oponentes)

4.- Fide Sonneborg Berger

5.- Resultado Particular (respecto a puntos de match)

X. PREMIACION.

Los premios al equipo **CAMPEÓN** del torneo serán

1.- **TROFEO DE MADERA: DISEÑO EXCLUSIVO INCAISA**

2.- Medalla de **ORO** para cada uno de los integrantes del equipo

3.- **Libros de Ajedrez**

4.- Regalo sorpresa

Para el Segundo y Tercer Lugar del torneo se premiará:

1.- Trofeos **INCAISA** para cada equipo.

2.- Medalla de **PLATA** y **BRONCE** respectivamente para cada jugador

3.- Regalo sorpresa

XI. ARBITRAJE.

Para la conducción del torneo se contará con un árbitro principal INTERNACIONAL FIDE; así como árbitros FDPA adjuntos.

Los pareos de las rondas de todo el torneo serán publicados en lugar visible. Todo reclamo sobre la puntuación de los equipos participantes deberá realizarse sobre el tiempo máximo de la ronda siguiente al reclamo, **NO SE ACEPTARÁN RECLAMOS POSTERIORES.**

XII. CONDUCTA DE LOS JUGADORES:

Durante las partidas los jugadores están prohibidos de:

- Conversar entre participantes o los espectadores sobre las partidas.
- Distraer o incomodar al oponente de cualquier forma.
- Abandonar el área de juego sin permiso del árbitro.
- Fomentar la indisciplina dentro y fuera del área de juego.
- Hacer uso de cualquier dispositivo electrónico de comunicación, tales como celulares, audífonos, mp3, tablets. etc.

XIII. DERECHOS DE IMAGEN:

Cada jugador, padre de familia, tutor o representante legal, al realizar la inscripción en el presente evento da el consentimiento y autorización a la organización del torneo para que utilice la imagen del jugador, en cualquier tipo de publicaciones y/o medios de comunicación con la finalidad de promover el evento y para otros fines.

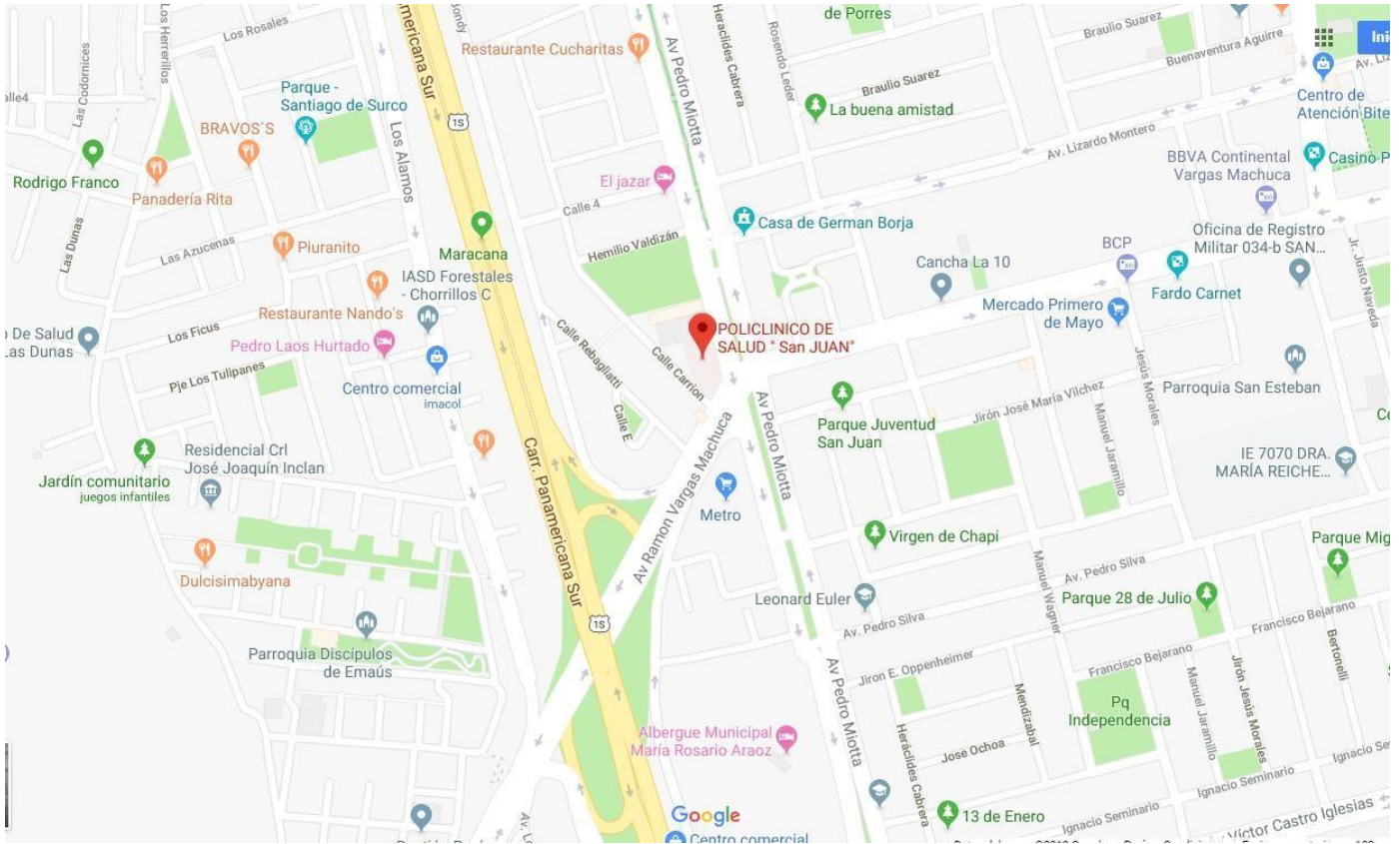
XIV. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS:

Los asuntos no contemplados en las presentes Bases serán resueltos de acuerdo al Reglamento Internacional de Ajedrez FIDE Vigentes por los árbitros del torneo y Comité Técnico.

San Juan de Miraflores, 23 de julio del 2026

LA COMISIÓN ORGANIZADORA

UBICACIÓN DEL POLICLINICO SAN JUAN
San Juan de Miraflores



Altura del Puente: Alipio Ponce – Panamericana Sur